



CHASSE AU TRÉSOR

RÈGLES DU JEU

Cette chasse au trésor s'adresse aux enfants de 4 à 10 ans.

Le principe est de reconstituer un puzzle permettant d'accéder au trésor.

Déroulement du jeu :

1/ Les enfants se rendent au stand d'accueil, 1 rue Caumartin, où ils se voient remettre un sac contenant un plan situant les stands des associations (symbolisés par un petit trésor) où récolter les éléments du puzzle. Le sac contient une première pièce de puzzle.

2/ Les enfants se dirigent vers les stands suivant l'ordre de leur choix.

3/ À chaque stand, un jeu ou une énigme est proposé, en rapport avec le thème de l'association. Si l'épreuve est réussie, l'enfant se voit remettre par l'association une pièce du puzzle. Si l'enfant échoue, une autre épreuve lui est soumise jusqu'à obtenir la pièce.

4/ Une fois les 9 pièces récoltées, les enfants retournent au stand d'accueil, pour obtenir la dernière pièce du puzzle et le reconstituer. Ils peuvent ensuite retirer leur trésor (lots offerts par les associations et des partenaires de la manifestation).

ATTENTION

Les enfants restent sous la surveillance de leurs parents.

La Maison des associations se dégage de toute responsabilité en cas de problème durant le jeu.



**À TOI DE JOUER !
TU PEUX VOIR LES ASSOCIATIONS
DANS LE DÉSORDRE,
MAIS NE TE PERDS PAS EN
CHEMIN !**

DÉROULEMENT DE LA CHASSE AU TRÉSOR

ENVIRONNEMENT

1. Centre régional de Phytosociologie (Conservatoire botanique national Bailleul

(n° 12 - espace Dewailly)

**Devine ce qui se cache dans les
boîtes !**

SPORT

2. Manchuria Kung Fu Amiens

(n° 50 - promenoir piscine)

À la découverte du Kung Fu

3. Hockey Club Amiens

Somme

(n° 89 - gymnase) **Tir de précision**

SOLIDARITÉ INTERNATIONALE

4. Amnesty International Amiens

(n° 24 - rue Robert Pierre)

Enfants, défendons nos droits !

ENTRAIDE

5. Comité catholique contre la Faim et pour le développement (CCFD Terre Solidaire)

(n° 147 - place Dewailly)

Jeux contre la faim

6. Collectif amiénois pour une Communication Non Violente (CNV)

(n° 141, place Dewailly)

**Comment chat va ? Trouve les têtes de
chat qui correspondent à une situation
tirée au sort.**

SANTÉ

7. L'éléphant Jaune

(n° 32 - rue Caumartin)

**Charade / Trouver l'intrus / Jeu
d'illusion d'optique : comment l'image
peut tromper notre cerveau au travers
d'un livre.**

CULTURE

8. La Lune des pirates

(n° 216 - étage Maison de la Culture)

**Karaokids : viens chanter avec nous et
tente de deviner les paroles des tubes
de l'année !**

9. Maison des associations

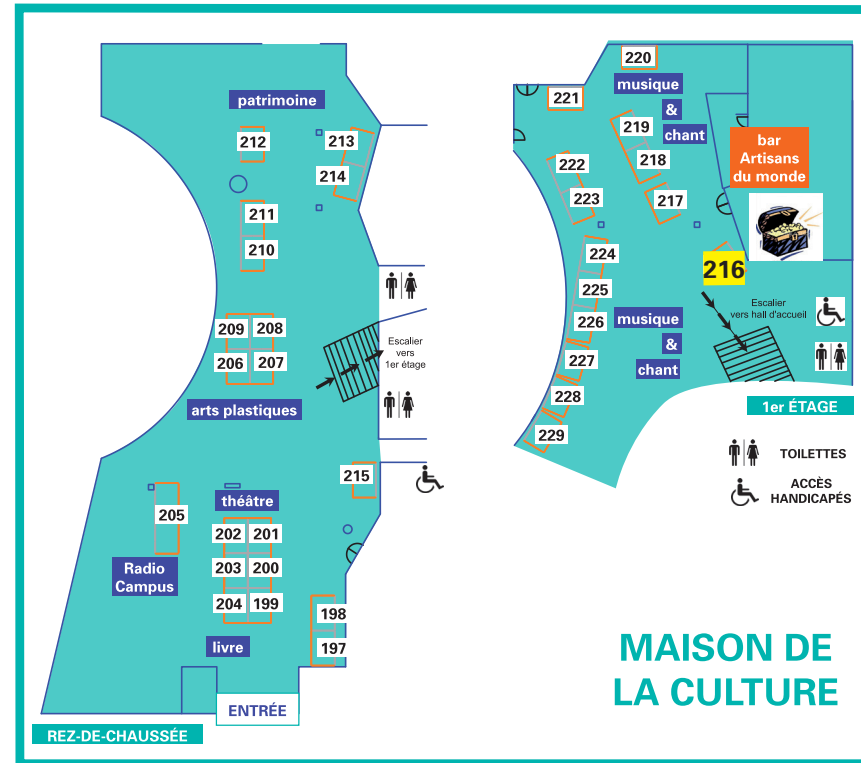
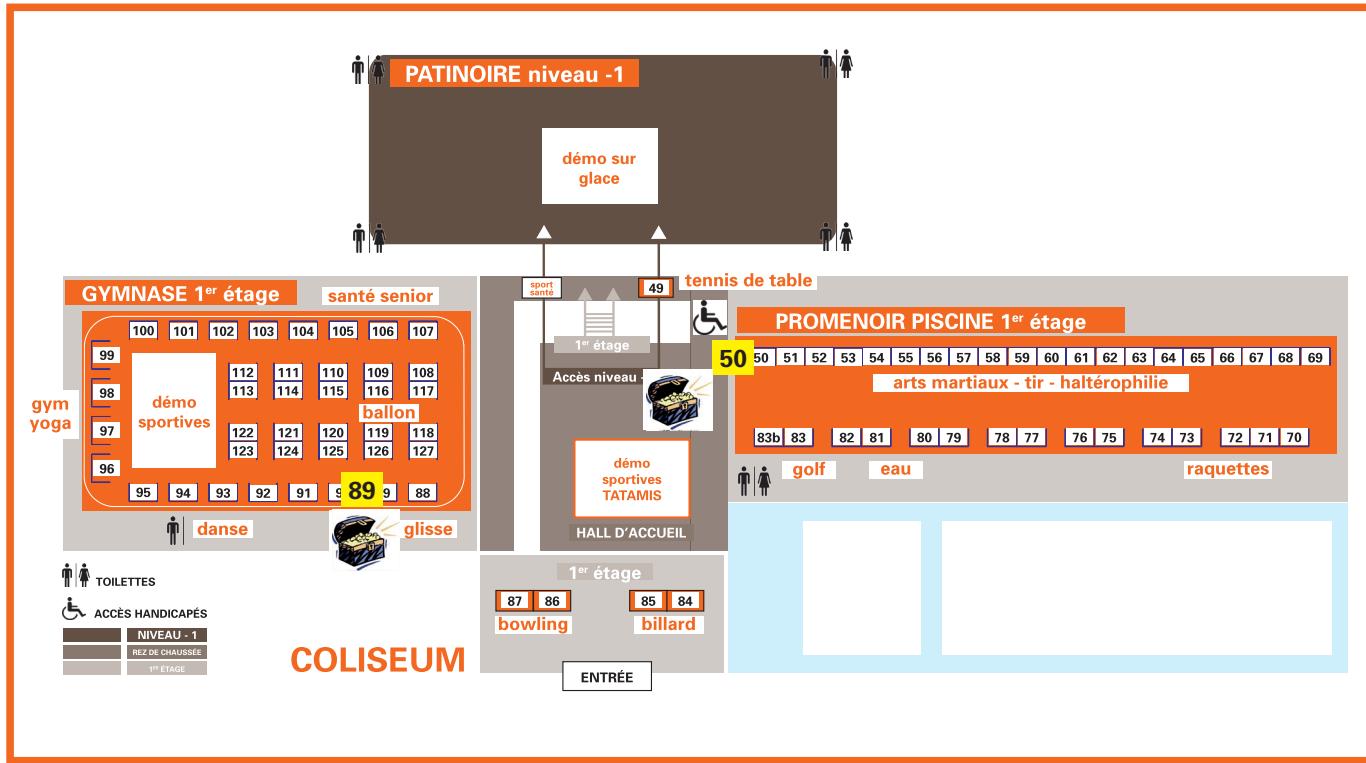
(stand accueil – rue Caumartin)

**à l'accueil (stand MAAM) pour assembler
les pièces de puzzle et recevoir
ton cadeau !**



AGORA

SAMEDI 10 SEPTEMBRE 2022



CARTE AU TRÉSOR

